

## **A. Allgemeine Platzregeln des Fürstlichen Golfclub Oberschwaben e.V. New Course & Old Course**

### **1. Ausgrenzen (Regel 18.2)**

Aus wird durch weiße Pfähle und/oder weiße Linien markiert. Zusätzlich sind Ausgrenzen die Platz begrenzenden Straßen und Wege

**Old Course** - Ein Ball der jenseits des öffentlichen Weges zwischen den Bahnen 1,2 und 4 liegt, ist im Aus, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes liegt.

### **2. Penalty Areas (Regel 17)**

sind durch gelbe oder rote Pfosten/Linien gekennzeichnet.

### **3. Biotope/Spielverbotszonen (Regel 2.4)**

**New Course** - Das Wasserhindernis an Loch 14 ist ein Biotop und durch rote Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnet.

#### **Das Betreten und Spielen ist verboten. (Regel 1.2 Verhaltensrichtlinien)**

Wird der Ball aus einer Spielverbotszone gespielt, so gibt es dafür nach den neuen Golfregeln zwei Strafschläge, in schwerwiegenden Fällen bis hin zur Disqualifikation. Zusätzlich wird der Club für das widerrechtliche Betreten einer Spielverbotszone auf einer **Privatrunde** noch weitere Sanktionen verhängen bis hin zur Spiel-oder Platzsperre

#### **Drop Zone (Bahn 14)**

Ist ein Ball in der Penalty Area an Bahn 14 oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in der Penalty Area gelandet ist, so kann der Spieler

- nach Regel 17.1 verfahren; oder
- als zusätzliche Wahlmöglichkeit einen Ball mit einem Strafschlag in der **Drop Zone** fallenlassen.

Die Drop Zone ist durch eine eingelassene viereckige Matte markiert.

### **4. Erleichterung von ungewöhnlichen Platzverhältnissen(Regel 16.1)**

Ungewöhnliche Platzverhältnisse von denen nicht gespielt werden darf, sind durch blaue Pfähle und/oder weiße Einkreidungen gekennzeichnet.

### **5. Stromleitung und Strommast (Regel 14.6)**

Ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass der Ball eines Spielers eine Stromleitung (oder den Strommasten an Loch 8 New Course) getroffen hat, zählt der Schlag nicht. Der Spieler muss einen Ball straflos von der Stelle des vorherigen Schlags spielen (siehe Regel 14.6)

### **6. Künstliche Hilfsmittel Regel 4.3)**

Spieler dürfen Geräte benutzen, mit denen ausschließlich Entfernungen gemessen oder abgeschätzt werden können. Es dürfen jedoch keine Geräte benutzt werden, mit denen auch andere, das Spiel beeinflussende Umstände (z.B. Steigung oder Gefälle, Windstärke, Temperatur etc.) abgeschätzt oder gemessen werden können, ohne Rücksicht darauf, ob diese zusätzlichen Funktionen genutzt werden oder nicht.

### **7. Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel:**

Lochspiel: Lochverlust  
Zählspiel: Grundstrafe

### **8. Höflichkeit/Rücksichtnahme Mobiltelefone**

Das Telefonieren mit Mobiltelefonen sollte grundsätzlich vermieden werden. (Regel 1.2)

## B. Hinweise

### 1. Wettspielbedingungen

Es gelten bei Wettspielen ausschließlich die obigen Platzregeln sowie für Ligaspiele die Wettspielbedingungen des BWGV und des DGV. Bei internen Jugendwettspielen unseres Clubs sind außerdem Caddies nicht erlaubt.

### 2. Entfernungsmarkierungen

bis Grünanfang sind auf den Spielbahnen durch Fairwaymarkierungen und am Rande der Spielbahnen durch Pfosten kenntlich gemacht:

#### New Course

100 m = Pfosten mit einem Ring und weißer Bodenplatte  
150 m = Pfosten mit zwei Ringen und roter Bodenplatte  
200 m = Pfosten mit drei Ringen und gelber Bodenplatte

#### Old Course

100 m = gelber Pfosten,  
150 m = roter Pfosten,  
200 m = weißer Pfosten

### 3. Abschläge

Herren (gelb)

Damen: (rot)

### 4. Blitzgefahr/Spielunterbrechung/Abbruch

Signal für unverzügliches Unterbrechen des Spiels wegen Gefahr:

- **Ein langer Signalton**

Signal für sonstige Spielunterbrechung nach Regel 5.7b

- **Wiederholt drei aufeinander folgende Signaltöne**

Signal für die Wiederaufnahme des Spiels:

- **Wiederholt zwei kurze Signaltöne**

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich abbrechen (Regel 5.7b)

### 5. Schutzhütten

**New Course** befinden sich an Bahn 1, 4,9,11 und 14.

**Old Course** befinden sich an Bahn 1, 8, 9,12,14,17

**Blitzschutz ist für die Schutzhütten nicht nachgewiesen!**

### 6. Vorrechte auf dem Platz

Grundsätzlich gilt an Wochentagen: Zweiballspiele vor Dreiball vor Vierball. An Wochenenden und Feiertagen: Vierballspiele vor Dreiball vor Zweiball. Die Bahnen sind in der dafür vorgesehenen Reihenfolge von 1 bis 18 zu spielen. Einzelspieler haben grundsätzlich keine Vorrechte auf dem Platz. Die Reihenfolge der Partien ergibt sich über die gebuchten Startzeiten. Langsame Partien, die mehr als eine Spielbahn auf die vor ihnen spielende Partie verloren haben, müssen nachfolgende Partien unaufgefordert durchspielen lassen. Eine Spielrunde sollte keinesfalls mehr als 4 ½ Stunden in Anspruch nehmen. Mehr als 4 Spieler pro Flight sind nicht zulässig. Mehrere Spieler dürfen nicht aus einem Bag spielen, d.h. jeder Spieler muss ein Bag mit sich führen.